ИГРОК:		**РАСА:**	
ИМЯ ПЕРСОНАЖА:		**ПРОФЕССИЯ:**	

ИНТЕЛЛЕКТ			УСТОЙЧИВОСТЬ			**ИНИЦИАТИВА**	
РЕФЛЕКСЫ			БЕГ			**РЕШИТЕЛЬНОСТЬ**	
ЛОВКОСТЬ			ПРЫЖОК			**КОСТИ АДРЕНАЛИНА**	
ТЕЛО			**Пункты Здоровья**			*ПОЛ*	
СКОРОСТЬ			ВЫНОСЛИВОСТЬ			*ВОЗРАСТ*	
ЭМПАТИЯ			НАГРУЗКА			**ПУНКТЫ УЛУЧШЕНИЯ**	
РЕМЕСЛО			ОТДЫХ			**ЗАТРАТЫ ВЫНОСЛИВОСТИ**	
ВОЛЯ			УДАР РУКОЙ			**АТАКА**	**-3**
УДАЧА			УДАР НОГОЙ			**ЗАЩИТА**	**-1**

УРОН ПО ЧАСТЯМ ТЕЛА (гуманоид)			
Часть	Бросок	Штраф	Урон
Голова	**1**	**-6**	**x3**
Туловище	**2-4**	**-1**	**x1**
Пр. Рука	**5**	**-3**	**x1/2**
Лв. Рука	**6**	**-3**	**x1/2**
Пв. Нога	**7-8**	**-2**	**x1/2**
Лв. Нога	**9-10**	**-2**	**x1/2**

УРОН ПО ЧАСТЯМ ТЕЛА (чудовище)			
Голова	**1**	**-6**	**x3**
Туловище	**2-5**	**-1**	**x1**
Пр. Конеч-ть	**6-7**	**-3**	**x1/2**
Лв. Конеч-ть	**8-9**	**-3**	**x1/2**
Хвост / Крыло	**10**	**-2**	**x1/2**

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ			

МОДИФИКАТОРЫ АТАКИ	
Цель обездвижена	**+4**
Цель активно уклоняется	**-2**
Цель движется, её Реа > 10	**-3**
Быстрое выхватывание	**-3**
Засада	**+5**
Рикошет	**-5**
Ослепление светом или пылью	**-3**
Цель выделяется на фоне	**+2**
Прицеливание	**+1**
Второе действие за ход	**-3**

ЧЕРТЫ, БОНУСЫ И ШТРАФЫ

НАВЫКИ

НАВЫКИ ИНТЕЛЛЕКТА		**НАВЫКИ РЕАКЦИИ**	
Внимание		Ближний бой	
Выживание в дикой природе		Борьба	
Дедукция		Верховая езда	
Монстрология (2)		Владение древковым оружием	
Образование		Владение лёгкими клинками	
Ориентирование в городе		Владение мечом	
Передача знаний		Мореходство	
Тактика (2)		Уклонение / Изворотливость	
Торговля		**НАВЫКИ ЛОВКОСТИ**	
Этикет		Атлетика	
Язык: Всеобщий (2)		Ловкость рук	
Язык Старшая Речь (2)		Скрытность	
Язык: Краснолюдов (2)		Стрельба из арбалета	
Положительная Репутация		**НАВЫКИ ЭМПАТИИ**	Стрельба из лука	
Азартные игры		**НАВЫКИ ТЕЛОСЛОЖЕНИЯ**	
Внешний вид		Сила	
Выступление		Стойкость	
Искусство		Отрицательная Репутация		**НАВЫКИ ВОЛИ**
Лидерство		Запугивание	
Обман		Наведение порчи (2)	
Понимание людей		Проведение ритуалов (2)	
Соблазнение		Сопротивление магии (2)	
Убеждение		Сопротивление убеждению	
Харизма		Сотворение заклинаний (2)	
Характеристика + Навык (навык макс. 10)		Храбрость	

НАВЫКИ РЕМЕСЛА	
Алхимия (2)	
Взлом замков	
Знание Ловушек (2)	
Изготовление (2)	
Маскировка	
Первая помощь	
Подделывание	

ВАШ ЛИЧНЫЙ СТИЛЬ		ДЕТСТВО
Одежда		
Характер		
Причёска		
Украшения		
Кого ценит		
Что ценит		
Отношение к окружающим		

Заметки по ходу компании

РЕПУТАЦИЯ И СЛАВА ПЕРСОНАЖА

ЖИЗНЕННЫЙ ПУТЬ

Десятилетие	**Событие**
10	
20	
30	
40	
50	
60	
70	
80	
90	
100	
110	
120	
130	
140	
150	
160	
170	
180	
190	
200	

БРОНЯ

Какая	Где	Защита		Эффект	СД
	Голова				
	Туловище				
	Пр. Рука				
	Лв. Рука				
	Пв. Нога				
	Лв. Нога				

ДЕНЬГИ

Реданская крона – основная валюта

Кроны	
Орены	
Флорены	
Дукаты	
Бизанты	
Линтары	
1 Реданская Крона Равна:	3 Каэдвенским Дукатам
1 Темерскому Орену	1/4 Ковирского Бизанта
1/3 Нильфгаардского Флорена	1/2 Хонгфорского Линтара

ОРУЖИЕ

Название	Точность	Урон и тип	Надёжность	Хват	Дистан-я	Эффект	Скрытн-ть	Усиление	Вес

СНАРЯЖЕНИЕ

Название	КОЛ-ВО	Примечания	Вес

КРИТИЧЕСКИЕ РАНЕНИЯ					
КРИТИЧЕСКОЕ РАНЕНИЕ	**ШТРАФЫ**	**ДНЕЙ ДО ЗАЖИВЛЕНИЯ**	**ПОРОГ РАНЕНИЯ**		
			Макс. ПЗ	Порог	
			15	3	
			20	4	
			25	5	
			30	6	
			35	7	
			40	8	
			45	9	
			50	10	
			55	11	
			60	12	
			65	13	
			70	14	
			ТАБЛИЦА КРИТИЧЕСКИХ РАНЕНИЙ		
			Больше защиты на…	Критический уровень	Доп. урон
			7	Лёгкий	3
			10	Средний	5
			13	Тяжёлый	8
			15	Смертельный	10
			Если **ПЗ** сократятся ниже **ПОРОГА РАНЕНИЯ**, то *Реакция*, *Ловкость*, *Интеллект* и *Воля* **СНИЖАЮТСЯ ВДВОЕ**		
			ЛЕЧАЩЕЕ ПРИКОСНОВЕНИЕ		
			НУЖНО НЕСКОЛЬКО РАУНДОВ		
			Критическое ранение	***Раунды***	***СЛ***
			Лёгкое	2	12
			Среднее	4	14
			Тяжёлое	6	16
			Смертельное	8	18
			ЛЕЧЕНИЕ МАГИЕЙ		
			НУЖНО НЕСКОЛЬКО ЗАКЛИНАНИЙ		
			Критическое ранение	***Кол-во***	***СЛ***
			Лёгкое	4	14
			Среднее	6	16
			Тяжёлое	8	18
			Смертельное	10	20
			Полное **исцеление Критического Ранения** Возможно только **Магией** **СЛ Исцеления** = СЛ Лечения + Доп. Урон		

Заклинания / Инвокации / Знаки

Название	Затраты Вын	Эффект	Дистанция	Длительность

Энергия	
Выносливость	
Осталось	**Потрачено**
Фокусирующий предмет	
Мод. Энергии	
Примечания	

ОБУЧЕНИЕ МАГИИ

Параметр	Показатель			
Магический уровень	Новичок Низкий	Подмастерье Средний	Мастер Высокий	Верховный Жрец
Требуется О.У.	10	20	30	40
Время изучения	4 дня	1 неделя	3 недели	5 недель
СЛ изучения	14	18	22	24
Число проверок	2	4	6	8

РИТУАЛЫ

Название	Затраты Вын	Эффект	Время	СЛ	Длительность	Ингредиенты

ПОРЧА

Название	Затраты Вын	Эффект	Опасность	Условия снятия

РЕМЕСЛЕННЫЕ ЧЕРТЕЖИ

НАЗВАНИЕ	СЛ	ВРЕМЯ	КОМПОНЕНТЫ	ДОПЛАТА	ЦЕНА